

Prace dyplomowe inżynierskie				
L.p.	Dyplomant	Temat	Rok obr.	Uwagi
1	Krzysztof Lenart Piotr Skirlo	Multimedialna Encyklopedia Gdańska	2004	
2	Mieczysław Liksza	System wyszukiwania obrazów graficznych w multimedialnej bazie danych	2004	
3	Maciej Cichocki Paweł Górecki	Multimedialny program wspomagający naukę matematyki	2006	
4	Jakub Chmielewski	Multimedialny program wspomagający naukę chemii	2005	
5	Paweł Bigos Paweł Bosek	Multimedialna encyklopedia ogrodu zoologicznego w Gdańsku	2006	kons.
6	Bartłomiej Cysewski	Przewodnik multimedialny „Historia i legendy Kaszub”	2007	
7	Przemysław Andrzejewski Kamil Rediger	Internetowa ankietyzacja działalności twórczej pracowników uczelni artystycznych	2008	
8	Marcin Kosiedowski	Interaktywny system multimedialny sterowany głosem i ruchem	2006	
9	Łukasz Plichta	Dydaktyczny system prezentujący możliwości grafiki 3D z wykorzystaniem biblioteki DirectX lub OpenGL	2009	kons.
10	Piotr Lewicki Daniel Średnicki	Gra trójwymiarowa w oparciu o Unreal Engine 3	2012	
11	Zygmunt Szefel Paweł Opała Krzysztof Suchomski			
12	Paweł Drabowicz	Trójwymiarowy model budynków ETI	2012	
13	Bartosz Czajkowski Michał Żołnowski Marcin Prymas Paweł Kamiński	Gra FPS w oparciu o Unreal Development Kit	2011	
14	Robert Hoeft Adam Siemiński	Gra 3D na urządzenia mobilne z iOS	2011	
15	Dominik Sójka Arkadiusz Sarzyński Maciej Szajna Maciej Rusznik	Gra wyścigowa w oparciu o UDK	2011	kons.
16	Andrzej Fałkowski Mariusz Gomse Adam Harasimowicz Dawid Kwiatkowski	Trójwymiarowa gra RPG	2011	
17	Piotr Łabuński	Gra wyścigi samochodowe na smartfony	2011	
18	Jerzy Ciszewski Andrzej Grabowski Paweł Pieniążek	Gra przygodowo-logiczna w oparciu o Unreal Development Kit	2011	
19	Piotr Budzisz	Gra FPS na urządzenia mobilne	2011	kons.
20	Tomasz Błaszczkowski Mateusz Drab	Gra platformowa, przygodowa typu Escape The Room na platformę mobilną	2011	kons.
21	Oskar Janik Aleksandra Krużewska Piotr Gwizdała	Trójwymiarowa gra RTS	2011	kons.
22	Robert Szuba Łukasz Tomasiak Marcin Tomczak Krystian Tyśkiewicz	Trójwymiarowa gra survival horror (UDK)	2011	
23	Witold Chojnowski Marcin Bartnicki Maciej Kamiński	Lizibzi: Sens istnienia - gra 3D na platformę Android	2011	
24	Michał Formela Przemysław Wieluński Marcin Witt	Gra RPG na urządzenia mobilne	2011	kons.
25	Anatanina Lipnitskaya Klaudia Grabowska Krzysztof Mikicki Piotr Kielbasa	Modelowanie i animacja postaci do gier 3D tworzonych w oparciu o UDK	2011	kons.

26	Piotr Leśniewski	Trójwymiarowa gra strategiczna na urządzenia mobilne z elementami wzbogaconej rzeczywistości	2012	kons.
27	Artur Engler	Strategia turowa z elementami RPG na urządzenia mobilne z systemem Android	2012	kons.
28	Karol Dąbrowski Maciej Ciężki	Rozwój gry FPS „Inwazja na WETI”	2012	
29	Aleksy Sokołowski Matusz Piasecki Hubert Sobczyk	Wielosobowa gra sterowana telefonami komórkowymi.	2012	
30	Piotr Świerk Paweł Węglewski	Wielopatformowa gra wideo „Osadnicy z Catanu” na urządzenia mobilne z ekranem dotykowym	2012	
31	Grzegorz Regliński Szymon Mączka	Internetowa gra strategiczna w technologii Flash	2012	
32	Bartosz Muszarski Karol Lewandowski Rafał Kuczkowski	Trójwymiarowa gra RPG w technologii XNA	2012	
33	Bogumiła Kocharńska Mateusz Lewandowski Michał Jagielski	Gra taktyczna na urządzenia mobilne z systemem Android	2012	
34	Radosław Czubała Krzysztof Badziak Piotr Wolski	Wirtualna przymierzalnia implantu silikonowego	2012	
35	Kamil Wasilewski Paweł Radej Szymon Wróblewski	Trójwymiarowa gra RPG „Lochy ETI”	2012	
36	Adam Kalmus Bartosz Miśkiewicz	Trójwymiarowa gra RPG	2012	
37	Aleksandra Bohdziewicz Adrian Lewandowski Marcin Czapiewski Mariusz Jędryka	Dwuwymiarowa gra platformowa na urządzenia mobilne z systemem Android	2013	
38	Paweł Koniszewski Przemysław Kubicki Tomasz Wesołowski	Program rozszerzonej rzeczywistości do meblowania pomieszczeń	2013	
39	Patryk Ciszewski Tomasz Czaczka Paweł Gołota Krzysztof Rzepa	Gra zręcznościowa z elementami RPG w 3D	2013	
40	Bolesław Pająk Grzegorz Ceynowa Marcin Joniec Mateusz Witke	Gra zręcznościowa 3D z elementami fizyki na urządzenia mobilne z systemem Android	2013	
41	Paweł Domżański	Gra platformowo-logiczna na urządzenia mobilne z systemem Android w technologii AndEngine	2013	
42	Marek Kustus Artur Hildebrandt Mateusz Formela	Dwuwymiarowa gra cRPG na urządzenia mobilne z systemem Android	2013	kons.
43	Adam Chodera Mariusz Brzeski	System rozwoju bohatera w grze cRPG wraz z edytorem postaci	2013	kons.
44	Bąk Paweł Piątkowski Marcin Plewa Łukasz Płotka Bartłomiej	Środowisko do wytwarzania trójwymiarowych gier strategicznych czasu rzeczywistego	2014	
45	Bartczak Mateusz Siegmund Wiktor Szychta Wojciech	Wielosobowa gra strategiczna w technologii Unity 3D	2014	
46	Czajkowski Bartosz Ossowicka Dorota Lassaud Tomasz	Gra 3D z wykorzystaniem okularów VR	2014	
47	Branicki Daniel Czarnecki Mikołaj	Wielopatformowa, dwuwymiarowa gra sieciowa w technologii Unity3D	2014	
48	Aleksander Gondek	Gra taktyczna w środowisku 3D	2014	
49	Michał Ossowski Łukasz Ważny	Kooperacyjna gra platformowa na urządzenia mobilne	2014	

50	Łukasz Jarzabek	Dwuwymiarowa gra typu tower defense na urządzenia mobilne	2014	
	Marek Szukalski Łukasz Towarek			
51	Dominika Sokołowska	Gra survival-RPG w Unity 3D	2014	
	Krzysztof Jasiak			
	Tobiasz Biernacki			
52	Bartosz Grubba	Symulator maszynisty	2014	
53	Kacper Dębowski	Trójwymiarowa gra rzeczywistości wirtualnej z wysokim stopniem zanurzenia	2015	
	Jakub Bielawa			
	Łukasz Dawidowski			
	Dominik Pielak			
54	Krzysztof Necel	Wieloosobowa gra strategiczna w technologii Unity 3D	2015	kons.
	Paulina Rudnicka			
	Monika Siedlecka			
55	Konrad Kuźmiński	Wieloosobowa, wieloplatformowa, strategiczna gra turowa w technologii Unity 3D	2015	kons.
	Antoni Korczak-Komorowski			
	Piotr Perucki			
56	Kamil Andrzejewski	Trójwymiarowa gra sieciowa z dynamicznie generowanym labiryntem	2016	
	Sara Cygańska			
	Michał Trojanowski			
	Piotr Szafranski			
57	Mateusz Walaszkowski	Kooperacyjna gra logiczno-przygodowa z widokiem pierwszej osoby	2016	
	Dawid Cislowski			
	Paulina Bukowska			
58	Zuzanna Gwizdała	Wieloplatformowa mobilna aplikacja informacyjna dla studentów Politechniki Gdańskiej	2016	
	Mikołaj Grochowski			
	Robert Dembiński			
59	Krzysztof Duda	Fabularna gra taktyczna zrealizowana w środowisku 3D	2017	
60	Jędrzej Skrodzki	Serwis gier przeglądarkowych	2017	kons.
	Adam Pietrzak			
	Tomasz Krassowski			
61	Natalia Formella	Wieloosobowa strategiczna gra turowa	2017	
	Piotr Pacek			
	Adrian Dobrowolski			
62	Grzegorz Potrykus	Symulacja i wizualizacja tłumy w obszarze miejskim	2017	
	Paweł Nawrocki			
	Tymoteusz Perłakowski			
63	Paweł Szulik	Wieloosobowa gra strategiczna 3D	2017	
	Tomasz Długokiński			
	Zuzanna Pusiewicz			
	Wojciech Pakuła			
64	Marcin Karwowski	Trójwymiarowa gra platformowa uwzględniająca emocje gracza z wykorzystaniem silnika Unity	2017	kons.
	Maria Zagórska			
	Justyna Makowska			
	Jakub Janowski			
65	Paweł Przytarski	Wieloosobowa sieciowa gra karciana	2018	
	Jan Pitas			
	Bartłomiej Smykowski			
66	Patryk Iracki	Gra wyścigowa w środowisku Unity	2018	
	Miłosz Mokwa			
	Adam Zieliński			
67	Tymoteusz Buczkowski	Gra zręcznościowa reagująca na emocje gracza	2018	kons.
	Michał Przekop			
	Krzysztof Piotrowicz			
68	Krzysztof Świętnicki	Wieloplatformowa strategiczna gra turowa	2018	
	Jakub Jabłoński			
	Mikołaj Sumowski			
	Kamil Szypryt			
69	Miłosz Bednarski	Wieloosobowa gra towarzyska 3D	2018	
	Krzysztof Chobot			
	Marcin Kalinowski			
	Michał Misiak			
	Marta Kossowski			
69	Butkiewicz Joanna	Gra przeglądarkowa reagująca na emocje gracza	2018	kons.

Paweł Andrzejewski			
--------------------	--	--	--