



# Katedra Inżynierii Oprogramowania przedstawia profil

## BAZY DANYCH

### SYLWETKA ABSOLWENTA PROFILU

Absolwent profilu *Bazy danych* potrafi projektować i implementować złożone systemy z wykorzystaniem nowoczesnych mechanizmów bazodanowych, a także zna procesy i obiektowe środowiska wytwarzania oprogramowania i umie je wykorzystywać do budowy dużych systemów informatycznych.

### PRZEDMIOTY NA PROFILU

<p><b>Aplikacje baz danych</b></p> <p>Przedmiot łączy programowanie obiektowe z relacyjnymi bazami danych, na przykładzie obiektowo-relacyjnej bazy danych Oracle. Wykład obejmuje przegląd modeli obiektowych i obiektowo-relacyjnych, a także elementy konstrukcji serwerów baz danych. W ramach części praktycznej przedmiotu wykorzystywane są silniki odwzorowań obiektowo-relacyjnych.</p> <p>Prowadzący: <b>prof. dr hab. inż. Krzysztof Goczyła</b>, mgr inż. Grzegorz Brodny</p>	 
<p><b>Zarządzanie systemami baz danych</b></p> <p>Celem przedmiotu jest nauka administrowania bazami danych, w tym zarządzania bezpieczeństwem i wydajnością, oraz strojenia i odtwarzania bazy. Przedmiot realizowany z wykorzystaniem systemu zarządzania bazami danych Oracle.</p> <p>Prowadzący: <b>dr inż. Grzegorz Gołaszewski</b>, dr inż. Agnieszka Landowska</p>	 
<p><b>Projektowanie skalowalnych systemów obiektowych</b></p> <p>Przedmiot poświęcony projektowaniu aplikacji z wykorzystaniem wzorców projektowych oraz rozszerzeń postobiektowych. Omawiane jest także rozproszone przetwarzanie obiektowe.</p> <p>Prowadzący: <b>dr Adam Przybyłek</b></p>	 
<p><b>Nierelacyjne bazy danych</b></p> <p>Przedmiot stanowi kurs podstawowy z zakresu projektowania i implementacji baz danych typu NoSQL, stanowiących alternatywę na systemów relacyjnych w zakresie przetwarzania dużych danych (<i>Big Data</i>).</p> <p>Prowadzący: <b>dr inż. Teresa Zawadzka</b>, dr inż. Wojciech Waloszek, mgr inż. Grzegorz Gołaszewski</p>	 

## FORMY NAUCZANIA NA PROFILU

- zwracamy uwagę na wszystkie składowe kompetencji: wiedza, umiejętności, postawy
- na każdym przedmiocie realizujemy zadania programistyczne w ramach projektów i laboratoriów
- wprowadzamy formy warsztatowe
- uczymy na poziomie rozwiązywania sytuacji problemowych, a nie zapamiętywania
- udostępniamy materiały edukacyjne i pomocnicze
- szeroko wykorzystujemy platformę Moodle ([eNauczanie.pg.gda.pl](http://eNauczanie.pg.gda.pl))

## WIĘCEJ INFORMACJI

- <http://eti.pg.edu.pl/katedra-inzynierii-oprogramowania/dla-kandydatow>
- na VI piętrze na tablicy informacyjnej obok schodów

