



Katedra Inżynierii Oprogramowania

przedstawia profil

BAZY DANYCH

SYLWETKA ABSOLWENTA PROFILU

Absolwent profilu *Bazy danych* potrafi projektować i implementować złożone systemy z wykorzystaniem nowoczesnych mechanizmów bazodanowych, a także zna procesy i obiektowe środowiska wytwarzania oprogramowania i umie je wykorzystywać do budowy dużych systemów informatycznych.

PRZEDMIOTY NA PROFILU

<p>Aplikacje baz danych</p> <p>Celem przedmiotu jest zapoznanie studenta z metodami odwzorowywania obiektowo-relacyjnego, zwinnym podejściem do projektowania baz danych oraz przedstawienie sposobów pracy z zaawansowanymi platformami programistycznymi do wytwarzania bazodanowych aplikacji internetowych.</p> <p>W ramach części praktycznej przedmiotu wykorzystywane są wybrane silniki odwzorowań obiektowo-relacyjnych.</p> <p>Prowadzący: prof. dr hab. inż. Krzysztof Goczyła, mgr inż. Aleksandra Nabożny, mgr inż. Grzegorz Brodny</p>	  
<p>Zarządzanie systemami baz danych</p> <p>Celem przedmiotu jest nauka administrowania bazami danych, w tym zarządzania bezpieczeństwem i wydajnością, oraz strojenia i odtwarzania bazy. Przedmiot realizowany z wykorzystaniem systemu zarządzania bazami danych Oracle.</p> <p>Prowadzący: dr inż. Grzegorz Gołaszewski, dr inż. Agnieszka Landowska</p>	 
<p>Projektowanie skalowalnych systemów obiektowych</p> <p>Przedmiot poświęcony projektowaniu aplikacji z wykorzystaniem wzorców projektowych oraz rozszerzeń postobiektowych. Omawiane jest także rozproszone przetwarzanie obiektowe.</p> <p>Prowadzący: dr Adam Przybyłek</p>	 
<p>Nierelacyjne bazy danych</p> <p>Przedmiot stanowi kurs podstawowy z zakresu projektowania i implementacji baz danych typu NoSQL, stanowiących alternatywę na systemów relacyjnych w zakresie przetwarzania dużych danych (<i>Big Data</i>).</p> <p>Prowadzący: dr inż. Teresa Zawadzka, dr inż. Grzegorz Gołaszewski</p>	 

FORMY NAUCZANIA NA PROFILU

- zwracamy uwagę na wszystkie składowe kompetencje: wiedza, umiejętności, postawy
- na każdym przedmiocie realizujemy zadania programistyczne w ramach projektów i laboratoriów
- wprowadzamy formy warsztatowe
- uczymy na poziomie rozwiązywania sytuacji problemowych, a nie zapamiętywania
- udostępniamy materiały edukacyjne i pomocnicze
- szeroko wykorzystujemy platformę Moodle (<https://enauczanie.pg.edu.pl/moodle/>)

WIĘCEJ INFORMACJI

- <http://eti.pg.edu.pl/katedra-inzynierii-oprogramowania/dla-kandydatow>
- na VI piętrze na tablicy informacyjnej obok schodów

