



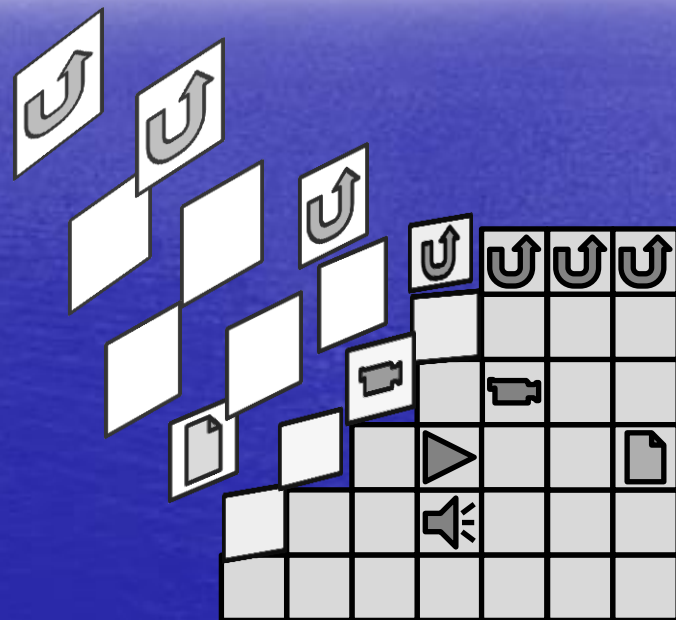
Specjalność
Inteligentne Systemy Interaktywne

ISI

Katedra Inteligentnych
Systemów Interaktywnych
Gdańsk 2016

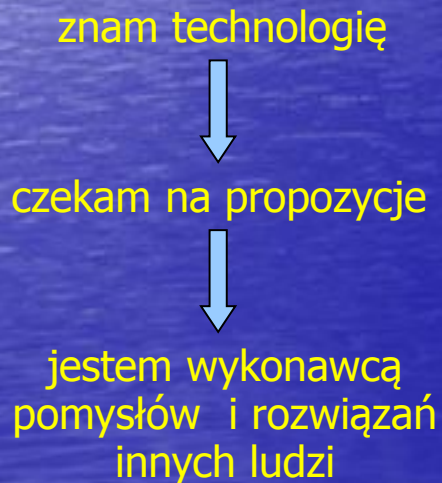
Profil absolwenta specjalności ISI

- wiedza
 - eksploracja informacji
 - błyskotliwe interfejsy
- umiejętności
 - pionierskie zagadnienia
 - nowoczesne narzędzia
- kompetencje
 - zdolność do doksztalcania się
 - otwartość na nowe technologie

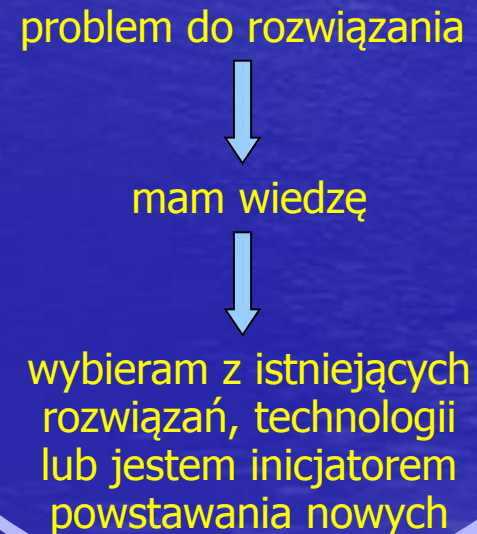


Profil absolwenta specjalności KISI a koncepcje kształcenia

zorientowane
na technologie
(*technology centered*)



zorientowane
na problem
(*problem centered*)

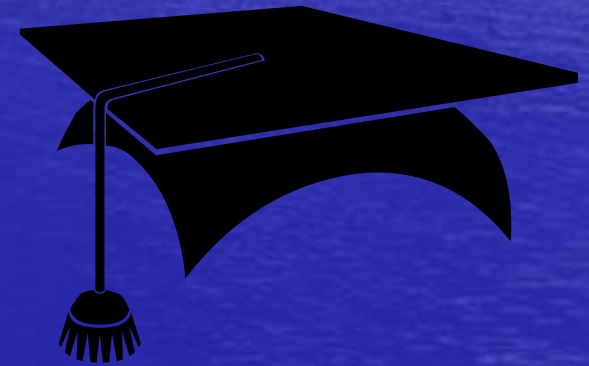


absolwent
specjalności
KISI

Obecność KISI na niższych latach

przedmioty

- Hipertekst i hipermedia
- Grafika komputerowa
- Multimedia i interfejsy
- Wizualizacja informacji
- Sztuczna inteligencja
- Systemy agentowe
- Wirtualne zespoły robocze

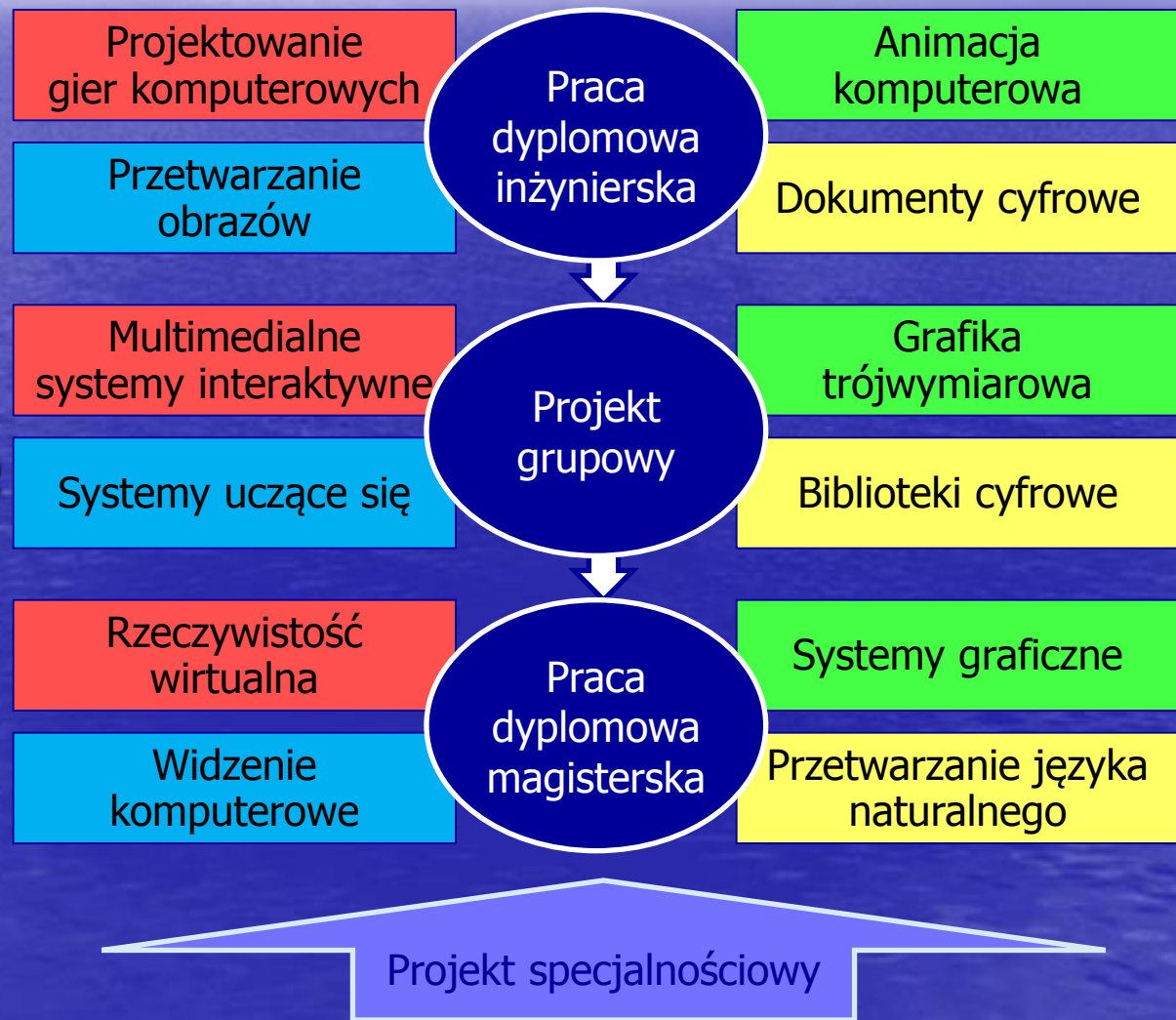


Oferta dydaktyczna specjalności

przedmioty

- studia inżynierskie
– sem. 7

- studia magisterskie
– sem. 1
– sem. 2
– sem. 3



Oferta dydaktyczna specjalności

laboratoria

kadra

koła naukowe

Laboratorium
Inteligentnych
Systemów
Interaktywnych

EA 401

Laboratorium
Rzeczywistości
Wirtualnej

EA 411

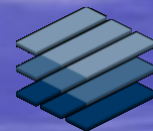
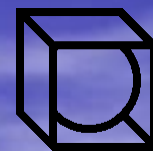
Laboratorium
Zanurzonej
Wizualizacji
Przestrzennej

EA 70





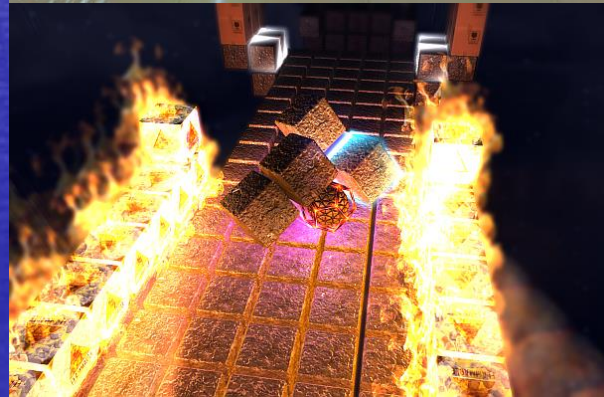
Możliwość zatrudnienia w projektach badawczych



- ERAAVG – Rozpoznawanie emocji w grach komputerowych
- MENAID – Architektury e-dokumentów nowej generacji
- LZWP – Laboratorium Zanurzonej Wizualizacji Przestrzennej
- CD NIWA – Naukowa Infrastruktura Wytwarzania Aplikacji
- ISPAD – Inteligentny System Pozyskiwania i Analizy Danych
- SART-2 – Biometryczny system zabezpieczeń notebooków
- PBC – Pomorska Biblioteka Cyfrowa
- Moniuszko – Biblioteka cyfrowa e-dokumentów muzycznych
- Memorial – Tworzenie e-dokumentów z zapisów osobowych
- Clusterix – Krajowy Klaster Linuksowy
 - kolejne projekty w przygotowaniu

Nowatorskie projekty studenckie

- gry komputerowe
- rendering trójwymiarowy
- rozpoznawanie obrazów
- rzeczywistość wirtualna



Współpraca z otoczeniem

- eksperci z przemysłu współprowadzą zajęcia: Intel Technology Poland, Playsoft Polska, Sii
- firmy zatrudniające naszych absolwentów (*graphics software engineer, game designer itp.*): 11 bit studios, Aidem Media, Apple, Arex, Boeing, Det Norske Veritas Polska, Insalgo, Intel Technology Poland, Ivona Software, Kainos Software Poland, Kitabu, Lufthansa Systems Poland, Motorola Solution System Polska, Nawia Games, Playsoft Polska, Reuters Europe, Sii, Wirtualna Polska itd.

Katedra Inteligentnych Systemów Interaktywnych

- stały kontakt z nauczycielami w godzinach konsultacji podanych na stronie katedry
- katedralne seminaria naukowe w każdy czwartek 9¹⁵-11⁰⁰ (EA 416) – zapraszamy!
- strona katedry <http://eti.pg.edu.pl/katedra-inteligentnych-systemow-interaktywnych>