

Grafika komputerowa - Zasady zaliczenia laboratorium:

- Na laboratorium składa się pięć zadań programistycznych dotyczących następujących środowisk graficznych: 1. MS Windows + GDI, 2. MS Windows + DirectX, 3. MS Windows + OpenGL 4. X Window + Xlib, 5. X Window + OpenGL.
- Poszczególne zadania są oceniane niezależnie od siebie w skali 0÷5,5.
- Do zaliczenia laboratorium wymagane jest uzyskanie w sumie za wszystkie zadania przynajmniej trzy razy więcej punktów, niż wynosi liczba realizowanych zadań, czyli $3 \cdot$ (liczba zadań) punktów.
- Ocenę z laboratorium stanowi średnia arytmetyczna ocen uzyskanych za poszczególne zadania i wyznacza się ją wg wzoru: $\text{ocena} = \text{punkty} / \text{liczba zadań}$.
- Poszczególne zadania polegają na wykonaniu odpowiedniej modyfikacji programu wzorcowego (bazowego) zgodnie z poleceniem prowadzącego podanym na początku zajęć.
- Zadania oceniane są z uwzględnieniem następujących zasad:
 - program przedstawiony do oceny musi stanowić modyfikację programu bazowego dostarczonego przez prowadzącego na początku zajęć; nie można korzystać z innych wersji programu bazowego;
 - w trakcie zajęć można korzystać z instrukcji do ćwiczenia oraz dokumentacji środowiska programistycznego (np. MSDN); korzystanie z innych źródeł wymaga zgody prowadzącego;
 - program musi być wykonany w trakcie zajęć, korzystanie z przygotowanego wcześniej kodu jest niedopuszczalne;
 - podczas zajęć nie wolno korzystać z wydruków zawierających kod, poczty elektronicznej, terminali zdalnych, forów internetowych oraz plików zawierających kod (innych niż modyfikowany plik programu bazowego).

Konsekwencją niestosowania się do powyższych zasad jest ocena 0 za ćwiczenie, w trakcie którego zasady te zostały złamane. Ocena ta nie może być poprawiona poprzez późniejsze dostarczenie programu.

- Krótki opis środowiska wraz z programem wzorcowym i orientacyjną treścią zadania powinien być dostępny przynajmniej na tydzień przed zajęciami.
- Wraz z treścią zadania prowadzący zajęcia powinien na początku danych zajęć wyjaśnić sposób oceniania zadania.
- Realizacja zadania podzielona jest na etapy, związane z przygotowaniem kolejnych wersji programu: podstawowej (ocena 3), rozszerzonej (ocena 4) i pełnej (ocena 5). W szczególnych przypadkach prowadzący może formułować indywidualne zadania wymagające udoskonalenia wersji pełnej (ocena 5,5). Do kolejnego etapu można przejść tylko po potwierdzeniu przez prowadzącego zakończenia realizacji etapu wcześniejszego.
- Niesatysfakcjonującą ocenę uzyskaną podczas zajęć można podwyższyć prezentując prowadzącemu na jednym z następnych zajęć poprawiony program. Oceną za zadanie jest wówczas średnia arytmetyczna z oceny uzyskanej na zajęciach i oceny (najwyżej 5), która przysługiwałaby na zajęciach za poprawiony program.
- W przypadku usprawiedliwionej nieobecności na zajęciach można, donosząc na jedne z następnych zajęć odpowiednio zmodyfikowany program, za te zajęcia uzyskać ocenę w wysokości $\frac{3}{4}$ oceny (nie wyższej niż 5) przysługującej za wykonanie zadania na zajęciach.
- W przypadku nieusprawiedliwionej nieobecności na zajęciach można, donosząc na jedne z następnych zajęć odpowiednio zmodyfikowany program, za te zajęcia uzyskać ocenę w wysokości $\frac{1}{4}$ oceny (nie wyższej niż 5) przysługującej za wykonanie zadania na zajęciach.
- Przekroczenie trzech nieobecności na zajęciach uniemożliwia zaliczenie.
- Ocena z laboratorium ustalana jest po upływie tygodnia od zajęć dotyczących ostatniego ze środowisk, nie wcześniej jednak niż pierwszego dnia sesji podstawowej. Po tym terminie możliwe jest jeszcze zaliczanie (podczas sesji), lecz ocena z laboratorium pozostaje bez zmian.
- Jeśli nie przewidziano wspólnej oceny końcowej dla wykładu i laboratorium, oceną końcową z laboratorium (pod warunkiem jego zaliczenia) jest $\max(3, \frac{1}{2} \cdot [2 \cdot \text{ocena}])$.