

Systemy uczące się 2018/2019

Plan seminariów

Termin	Temat
27.11.2018 AK	Generowanie tekstu przy użyciu sieci neuronowych
	Przycinanie drzew decyzyjnych
	Zastosowanie sieci neuronowych w zadaniu uwierzytelniania użytkownika smartfonu na podstawie rysowanego wzoru
4.12.2018 JD	Genetyczny dobór wag i struktury sztucznej sieci neuronowej
	Inteligencja roju (Swarm intelligence, PSO) i jej zastosowania
	Programowanie genetyczne – genetyczne metody kodowania wyrażeń oraz programów. Przykłady zastosowań
	System <i>Framstics</i> jako przykład zastosowania metod programowania genetycznego
11.12.2018 AK	Zastosowanie drzew decyzyjnych w zadaniu regresji
	Sieci Kohonena
	Wykrywanie zabarwienia emocjonalnego tekstu
	Ocena jazdy kierowcy na podstawie danych z sensorów urządzenia mobilnego
18.12.2018 JD	Zastosowanie głęboko uczonej sieci neuronowej (DNN) do aproksymacji funkcji oceny stanu w grach planszowych (np. Go)
	Uczenie ze wzmocnieniem w systemach wieloagentowych (Fictitious Play, Minimax-Q-Learning, Nash-Q-Learning, WoLF-PHC)
	Zastosowanie metod uczenia ze wzmocnieniem z kodowaniem rozproszonym i aproksymacją liniową w grze <i>Robocup Soccer</i>