

# Statut Koła Naukowego Grupa .NET PG

## Rozdział I

### Postanowienia ogólne

#### § 1

1. Pełna nazwa Koła brzmi: Koło Naukowe Grupa .NET PG.
2. Siedzibą Koła jest Wydział Elektroniki, Telekomunikacji i Informatyki.
3. Koło jest zrzeszeniem studentów, doktorantów i pracowników naukowych Politechniki Gdańskiej oraz wszystkich zainteresowanych realizacją celów zawartych w niniejszym statucie.
4. Przynależność do Koła jest dobrowolna.
5. Koło opiera swoją działalność na pracy społecznej swoich członków.
6. Koło może wiązać się z innymi organizacjami krajowymi i zagranicznymi o zbliżonych celach działania.
7. Koło może używać znaku graficznego.
8. Okres działania Koła jest nieokreślony.

## Rozdział II

### Cele i zadania Koła

#### § 2

1. Celami Koła są:
  - a. poszerzanie wiedzy i umiejętności studentów;
  - b. budzenie zainteresowań naukowych wśród studentów;
  - c. pomoc w kształceniu i rozwój form samokształcenia;
  - d. popularyzacja wiedzy z zakresu IT;
  - e. integracja środowiska studenckiego na poziomie Wydziału Elektroniki, Telekomunikacji i Informatyki PG;
  - f. promowanie Wydziału Elektroniki, Telekomunikacji i Informatyki;
  - g. wdrażanie studentów do pracy naukowej i badawczej;

#### § 3

1. Cele Koła realizowane są poprzez:

- a. organizowanie i udział w warsztatach, konferencjach oraz prelekcjach prowadzonych w ramach działalności Koła;
- b. udział członków Koła w konkursach;
- c. prezentowanie osiągnięć własnych Koła;
- d. prowadzenie strony internetowej Koła;
- e. współpracę z firmami z branży IT, a także z instytucjami zainteresowanymi rozwojem studentów;
- f. inne formy działalności zgodne ze Statutem.

#### § 4

1. Za realizację celów statutowych odpowiedzialny jest każdy członek Koła.
2. W szczególnych przypadkach realizacja celów statutowych może zostać powierzona osobom lub instytucjom trzecim.

### Rozdział III

#### Członkowie Koła

#### § 5

1. Warunkiem przynależności do Koła jest uzyskanie zgody Prezesa Koła oraz przestrzeganie Statutu Koła.
2. Każda osoba prowadząca w ramach Koła badania, warsztaty, referaty udostępnia informacje o swojej działalności w serwisie informacyjnym Koła.
3. Każdemu Członkowi przysługuje:
  - a. prawo uczestnictwa w pracach Koła i współdecydowania o formach jego działalności;
  - b. możliwość zgłaszania wniosków i zapytań do Prezesa we wszystkich sprawach dotyczących Koła;
  - c. pomoc ze strony pozostałych Członków w swojej działalności w ramach Koła;
  - d. możliwość wykorzystywania serwisu informacyjnego Koła do promowania swoich osiągnięć;
  - e. ubiegania się o opinię o swej działalności w Kole.
4. Każdy Członek zobowiązany jest do:
  - a. aktywnego uczestnictwa w pracach Koła i sumiennego spełniania poleconych mu zadań;
  - b. przestrzegania Statutu Koła i decyzji Prezesa;
  - c. dbania o dobre imię Koła oraz popularyzowania jego działalności.
5. Członkostwo w Kole ustaje:

- a. z chwilą śmierci Członka;
  - b. na skutek dobrowolnego wystąpienia z Koła zgłoszonego na piśmie;
  - c. długotrwałego niewywiązywania się z obowiązków członka Koła;
  - d. prowadzenia działalności sprzecznej ze statutem Koła lub ewidentnego działania na szkodę Koła.
6. Wygaśnięcie członkostwa nie wyklucza nabycia go ponownie.
7. Przywrócenie członkostwa następuje na mocy decyzji Prezesa Koła.

## Rozdział IV

### Władze Koła

#### § 6

1. Władze Koła stanowią:
  - a. Prezes Koła.
  - b. Wiceprezes Koła
  - c. Lider Grupy .GAMES
  - d. Lider Grupy Junior.NET PG

#### § 7

1. Prezesem Koła Naukowego Grupa .NET PG wybrany być może wyłącznie student lub absolwent Politechniki Gdańskiej.
2. Do zadań Prezesa Koła należy:
  - a. nadzorowanie prawidłowej działalności Koła;
  - b. zwoływanie i przewodnictwo zebraniom Koła;
  - c. wnioskowanie do Koła w sprawach określonych w Statucie;
  - d. reprezentowanie Koła w kontaktach z władzami uczelni oraz poza nią;
  - e. występowanie w imieniu Koła na oficjalnych spotkaniach;
  - f. rozporządzanie finansami Koła; dbanie o wizerunek Koła;
  - g. potwierdzanie pism w imieniu Koła własnoręcznym podpisem.
3. Prezes ma prawo do podejmowania samodzielnych decyzji.
4. Prezes Koła odpowiada za całokształt działań podejmowanych przez Koło.
5. W przypadku rezygnacji z prezesury lub niemożności sprawowania funkcji przez Prezesa jego kompetencje przejmuje Wiceprezes, który w ciągu 30 dni zobowiązany jest doprowadzić do wyboru nowego Prezesa.

## § 8

1. Pierwszym zastępcą Prezesa Koła jest Wiceprezes.
2. Do jego obowiązków należy:
  - a. troska o prawidłowe i zgodne ze Statutem funkcjonowanie Koła;
  - b. koordynowanie prac związanych z prowadzeniem serwisu informacyjnego Koła;
  - c. dokonywanie i księgowanie zakupów;
  - d. troska o pomieszczenia oraz urządzenia i sprzęty, znajdujące się w pomieszczeniach, z których korzysta Koło.

## § 9

1. Lider Grupy .GAMES odpowiada za działalność Grupy .GAMES, która wchodzi w skład Koła Naukowego Grupa .NET PG.
2. Do jego obowiązków należy:
  - a. troska o prawidłowe i zgodne ze Statutem Koła funkcjonowanie Grupy .GAMES;
  - b. koordynowanie prac związanych z prowadzeniem serwisu informacyjnego Koła;
  - c. dokonywanie i księgowanie zakupów;
  - d. troska o pomieszczenia oraz urządzenia i sprzęty, znajdujące się w pomieszczeniach, z których korzysta Koło.

## § 10

1. Lider Grupy Junior.NET PG odpowiada za działalność Grupy Junior.NET PG, która wchodzi w skład Koła Naukowego Grupa .NET PG.
2. Do jego obowiązków należy:
  - a. troska o prawidłowe i zgodne ze Statutem Koła funkcjonowanie Grupy Junior.NET PG;
  - b. koordynowanie prac związanych z prowadzeniem serwisu informacyjnego Koła;
  - c. dokonywanie i księgowanie zakupów;
  - d. troska o pomieszczenia oraz urządzenia i sprzęty, znajdujące się w pomieszczeniach, z których korzysta Koło.

## Rozdział V

### Opiekun Koła

## § 11

1. Opiekunem Koła Naukowego Grupa .NET PG może zostać pracownik naukowy Wydziału Elektroniki, Telekomunikacji i Informatyki.
2. Opiekun reprezentuje Koło wobec władz uczelni, działa jako doradca i osoba wspomagająca pracę Koła.

3. Koło Naukowe Grupa .NET PG posiada tylko jednego Opiekuna Koła.
4. Decyzja o zaproszeniu ewentualnie rezygnacji ze współpracy z Opiekunem Koła podejmowana jest na wniosek Prezesa Koła.
5. Za współpracę z opiekunem Koła odpowiada Prezes Koła.
6. W razie konieczności Opiekun uprawomocnia decyzję Koła poprzez sygnowanie dokumentów własnym podpisem.
7. Opiekun może wnioskować o pozbawienie członkostwa osoby nieprzestrzegającej Statutu.
8. Opiekun Koła może zwoływać zebrania Koła.

## Rozdział VI

### Finanse Koła

#### § 12

1. Działalność Koła finansowana jest przez firmę Microsoft, Politechnikę Gdańską oraz ze środków własnych.
2. Wszystkie środki finansowe Koła mogą być użyte jedynie na realizację celów statutowych Koła.
3. Środki własne Koła pochodzą z dotacji, grantów, darowizn oraz sponsoringu.
4. W wypadku rozwiązania Koła jego majątek przechodzi na rzecz Wydziału Elektroniki, Telekomunikacji i Informatyki.

## Rozdział VIII

### Postanowienia końcowe

#### § 13

1. Statut zaczyna obowiązywać po podpisaniu go przez Prezesa Koła Naukowego Grupa .NET PG.
2. Statut może zostać zmieniony decyzją Koła podjętą większością 2/3 głosów składu Koła.
2. Rozwiązanie Koła może nastąpić na wniosek Prezesa, decyzją Koła podjętą jednomyślnie.

- 
- 
3. O wszystkich sprawach nieuregulowanych w niniejszym Statucie decyduje Prezes wraz z Opiekunem Naukowym.