

## **Informatyka – pytania z przedmiotów kierunkowych na egzaminy dyplomowe magisterskie dla studentów MSU**

1. Złożoność obliczeniowa problemów szeregowania zadań (*Badania operacyjne – M. Kubale*)
2. Notacja 3-polowa (*Badania operacyjne – M. Kubale*)
3. Poziomy testowania w cyklu życia (*Jakość systemów informatycznych - J. Kuchta & B. Wiszniewski*)
4. Systemy zarządzania jakością w firmie informatycznej (*Jakość systemów informatycznych - J. Kuchta & B. Wiszniewski*)
5. Omówić podstawowe zasady tworzenia schematów dokumentów w XML Schema (*Metody reprezentacji informacji - J. Rumiński*)
6. Okablowanie strukturalne - definicje i standardy (*Sieci komputerowe – J. Woźniak & K. Nowicki*)
7. Dokonaj analizy oraz porównania metod sterowania przepływem informacji w sieciach rozległych w warstwie łącza danych (metody ARQ) oraz transportowej (metody sterowania ruchem w protokole TCP) (*Sieci komputerowe – J. Woźniak & K. Nowicki*)
8. Omówić zastosowanie UML w analizie systemów (*Modelowanie i analiza systemów – A. Bobkowska*)
9. Scharakteryzować analityka biznesowego według BABOK (*Modelowanie i analiza systemów – A. Bobkowska*)
10. Czym są negocjacje a co nazywamy przedsięwzięciem negocjacyjnym? (*Przetwarzanie zespołowe – T. Boiński*)
11. Czym charakteryzują się licencje wolne a czym otwarte? Podaj przykłady i różnice pomiędzy nimi (*Przetwarzanie zespołowe – T. Boiński*)
12. Porównanie nowoczesnych platform programowania obiektowego (*Platformy technologiczne – A. Jędruch & K. Dziubich*)
13. Technologie wytwarzania interfejsów użytkownika w aplikacjach internetowych i mobilnych (*Platformy technologiczne – A. Jędruch & K. Dziubich*)
14. Scharakteryzuj nadzorowane i nienadzorowane metody uczenia maszynowego, opisz typowe algorytmy (*Inteligentne usługi informacyjne – J. Szymański*)
15. Przedstaw architekturę typowej wyszukiwarki internetowej, opisz jej poszczególne elementy (*Inteligentne usługi informacyjne – J. Szymański*)
16. Modele wytwarzania oprogramowania (*Zarządzanie projektem informatycznym - M. Wróbel*)
17. Zarządzanie ryzykiem w projektach informatycznych (*Zarządzanie projektem informatycznym - M. Wróbel*)
18. Metody poprawy jakości obrazów cyfrowych (*Problemy i zastosowania informatyki - M. Szwoch*)
19. Wybrane stratne metody kompresji danych multimedialnych (*Problemy i zastosowania informatyki - M. Szwoch*)
20. Omów metody pozyskiwania wymagań (*Inżynieria wymagań - M. Kucharski*)
21. Jak wygląda inżynieria wymagań w metodykach zwinnych (agile)? (*Inżynieria wymagań - M. Kucharski*)
22. Omów narzędzia projektowania systemów obiektowych - diagramy, elementy (cel, użyte artefakty, itp.) (*Projektowanie systemów obiektowych - T. Zawadzka*)
23. Omów koncepcję powtórnego użycia (ang. reuse) - cel (+ wady, zalety) oraz metody osiągnięcia (zasady projektowania, cechy) (*Projektowanie systemów obiektowych - T. Zawadzka*)