

L.p.	Imiona i nazwiska autorów	Promotor	Temat pracy dyplomowej
1	Dominik Grzegorzek, Jan Pliszka, Szymon Żebrowski	dr hab. inż. Paweł Czarnul	Utworzenie systemu do generowania oceny gry w piłkę nożną dla agentów sztucznej inteligencji
2	Wiktor Uciński	dr hab. inż. Sylwester Kaczmarek	Aplikacja kliencka do obsługi kontrolera SDN
3	Tomasz Skiba, Damian Białobrzycki, Konrad Witek	dr inż. Przemysław Falkowski-Gilski	Aplikacja mobilna wspomagająca systematyczną naukę
4	Paweł Kriger, Krystian Chmielewski, Karol Ćwikliński	dr inż. Jakub Miler	Gra zręcznościowa 3D zrealizowana z użyciem zaadaptowanej metody Scrum
5	Łukasz Pawlicki, Mateusz Kmieciak	dr inż. Grzegorz Fotyga	Zwiększenie efektywności metody elementów skończonych za pomocą wybranych technik numerycznych
6	Grzegorz Meller, Robert Zwierzycki, Tomasz Wierciński, Mateusz Rock	dr inż. Teresa Zawadzka	Development of a prototype method of social signal integration and analysis in graph databases
7	Michał Kitkowski, Michał Łaszyn, Bartosz Głodkowski, Marcin Grzybek	dr inż. Krzysztof Nowicki	Implementacja systemu generującego wykresy ruchu w sieci CI TASK
8	Adrianna Peplińska, Szymon Pietkun, Piotr Bajko	dr inż. Jakub Miler	Portal receptur perfum naturalnych opracowany z wykorzystaniem podejścia User Experience Design
9	Bartłomiej Wróblewski, Radosław Słowiński	prof. dr hab. inż. Andrzej Czyżewski	Samosterujący samochód w symulowanym środowisku