

# Tematy prac dyplomowych inżynierskich w 2021 r. dla kierunku Informatyka

## KASK

1. Analiza danych z pasieki pszczelej
2. Analiza korelacji w otwartych danych miasta Gdańska
3. Aplikacja mobilna wykorzystująca głębokie sieci neuronowe do rozpoznawania polskich banknotów dla osób niewidomych
4. Automatyczna sprawdzarka do testów oparta na sztucznych sieciach neuronowych
5. Automatyzacja wdrożenia oraz zarządzania klastrem bazy MongoDB
6. Budowa prototypowej instalacji inteligentnego domu
7. Budowa systemu sztucznej inteligencji do oceny kompozycji zdjęć
8. Cormod - środowisko programowe do modelowania i analizy czasowo-przestrzennej obrazów planarnych
9. Ekstrakcja danych uczących ze strumienia wideo
10. Interaktywna budowa algorytmów przetwarzania i analizy obrazu - rozwój aplikacji CV-Lab
11. Klasyfikacja danych sekwencyjnych z użyciem metod uczenia maszynowego
12. Komponent i API oszczędzający energię elektryczną dla programów równoległych przy założeniu ograniczeń wydajności.
13. System wspomagający proces wypieku pieczywa za pomocą logiki rozmytej
14. Metody automatycznego streszczania nagranych wypowiedzi.
15. Moduł wizualizacji stosu technologicznego klastra do uczenia maszynowego dla narzędzia TensorHive
16. Narzędzia aktualizacji dokumentacji oprogramowania dla Visual Studio
17. Narzędzie umożliwiające na ocenę i korektę procesu wikifikacji
18. Opracowanie prototypowej platformy i urządzeń do zautomatyzowanej uprawy hydroponicznej
19. System do kooperacyjnej pracy nad tworzeniem muzyki
20. System do przetwarzania wielkoskalowych danych wolumetrycznych
21. Środowisko do treningu klasyfikatorów wykorzystujące koncepcję uczenia federacyjnego
22. Środowisko rzeczywistości rozszerzonej współpracujące z trenerem kolarskim.
23. Tryb multiplayer w grze mrowisko
24. Twórczość komputerowa wspomagana metodami uczenia maszynowego
25. Witryna internetowa do syntezy mowy na żądanie z wykorzystaniem głębokich sieci neuronowych
26. Wizualizacja 2D i 3D obrazów medycznych oraz algorytmów przetwarzania i analizy danych z wykorzystaniem biblioteki VTK w języku Python