

ARCHITEKTURA SYSTEMÓW KOMPUTEROWYCH (KASK) PROFILOWE

1. Modele komunikacji pomiędzy elementami aplikacji rozproszonej (send-receive, invoke-return, messaging, stream, synchronous/asynchronous)

2. Korzyści stosowania i kategorie wzorców projektowych

3. Architektura wielowarstwowa a wielopienna w aplikacjach internetowych

4. Tendencje rozwoju systemów i aplikacji internetowych

5. Zasady wytwarzania i integracji usług webowych (UDDI, WSDL, SOAP)

6. Zasady współpracy aplikacji rozproszonych z bazami danych

7. Funkcje i budowa serwera aplikacji

8. Rola i zadania komponentów encyjnych

9. Sposoby prezentacji danych w aplikacjach webowych

10. Porównanie standardowych platform programowania w Internecie