

KARTA PRZEDMIOTU

Nazwa przedmiotu	Projektowanie usług telekomunikacyjnych
Skrót nazwy	PUT

Stoień:

1. (inżynierski)	2. (magisterski)
X	

Kierunek:

Elektronika i telekomunikacja	Automatyka i robotyka	Informatyka
X		

Osoba odpowiedzialna za przedmiot:

Imię:	Marcin
Nazwisko:	Narloch
E-mail:	Marcin.Narloch@eti.pg.gda.pl

Karta zajęć – wykład

Lp.	Zagadnienie	poziom					liczba godzin
		wiedzy			umiej.		
		A	B	C	D	E	
1.	Tworzenie nowych usług w warunkach konwergencji sieci, technologii i usług informacyjnych oraz telekomunikacyjnych		X				1
2.	Usługi sieci inteligentnych		X				1
3.	Realizacja teleusług jako aplikacji a standaryzacja interfejsów programowania		X				0,67
4.	Koncepcja modelu klient-serwer dla projektowania usług w sieciach telekomunikacyjnych		X				0,33
5.	Programowanie komunikacji sieciowej z wykorzystaniem interfejsu gniazd (sockets)			X			1
6.	Standardy Application Programming Interface (API) projektowania usług telekomunikacyjnych		X				0,67
7.	Common ISDN API (CAPI) do tworzenia usług na bazie sieci ISDN		X				0,5
8.	Telephony Application Programming Interface (TAPI) w MS Windows jako uniwersalny interfejs do projektowania usług telekomunikacyjnych		X				0,33
9.	Architektura TAPI		X				1
10.	Podstawowe interfejsy i funkcje oferowane przez obiekty TAPI		X				1
11.	Realizacja aplikacji TAPI z wykorzystaniem strukturalnego C API			X			1
12.	Realizacja aplikacji TAPI z wykorzystaniem modelu obiektowego Component Object Model (COM) API			X			1
13.	Realizacja aplikacji TAPI z wykorzystaniem języka Java (Java TAPI)		X				1
14.	Usługi multimedialne – współpraca TAPI z Media API		X				1
15.	Współpraca TAPI z aplikacjami do grupowych konferencji głosowych i wideofonicznych		X				0,33
16.	Real-time Communications (RTC) Client API w MS Windows jako interfejs do projektowania usług komunikacyjnych w sieci IP		X				0,5
17.	Rozszerzenie możliwości usługowych z wykorzystaniem wiadomości tekstowych Mail API (MAPI), głosu Speech API (SAPI)		X				1
18.	Realizacja usługi Interactive Voice Response (IVR), Voice Mail		X				0,34
19.	Realizacja Call Centers		X				0,33
20.	Przykładowa aplikacja korzystająca z TAPI			X			1
Razem							<u>15</u>

Karta zajęć – projekt

Lp.	Zagadnienie	poziom					liczba godzin
		wiedzy			umiej.		
		A	B	C	D	E	
1.	Omówienie i rozdanie tematów indywidualnych projektów				X		1
2.	Specyfikacja usługi						1
3.	Specyfikacja aplikacji dla usługi realizowanej na bazie różnych technologii sieciowych				X		2
4.	Wykorzystanie interfejsu gniazd (sockets) do programowania komunikacji sieciowej				X		2
5.	Określenie obiektów z COM API dla realizacji projektowanej usługi					X	2
6.	Określenie funkcji z TAPI wykorzystywanych dla realizacji projektowanej usługi					X	2
7.	Wykorzystanie istniejącej aplikacji dla realizacji projektowanej usługi (metoda reuse)				X		2
8.	Określenie zmian i uzupełnień do istniejącej aplikacji					X	2
9.	Odbiór projektów i sprawdzenie poprawności działania zrealizowanych programów				X		1
Razem							<u>15</u>